

## IL SISTEMA DEL CALCOLO VOTI

Il giorno successivo all'ultima partita della Serie A (se l'ultima è di domenica quindi sarebbe il lunedì, se l'ultima è il lunedì sarebbe il martedì), quando verranno dati tutti i voti dalla Gazzetta dello Sport (che sarà il nostro quotidiano di riferimento), si conosceranno i voti dei calciatori che avete messo in squadra, i vostri 11 titolari e le vostre riserve. Il calendario, come avete capito, è come quello di un normale campionato, ci si sfida tutti per cinque volte durante l'anno (per un totale di 35 giornate) si finisce alla penultima giornata di Serie A. Lasciamoci libera l'ultima giornata per eventuali spareggi. La vittoria vale 3 punti, il pareggio 1 e la sconfitta 0. Ipotizziamo che io in una data giornata sfidi Andrea, il vecchio lupo di mare della Fiore di Maggio nonché suo condottiero, e ipotizziamo che i miei undici titolari prendano tutti 6 in pagella. Se sommo il numero 6 undici volte ottengo 66. Ecco, 66 è il voto minimo per fare un gol (leggete più in basso, le tabelle di conversione che trovate anche nel sito). Il secondo gol scatta se arrivo almeno a 71,5, il terzo almeno a 77 e così via. Nella mini guida che vi avevo dato all'inizio (quel documento di 5 pagine in PDF) queste tabelle erano leggermente diverse; mi ha spiegato mio Padrino, autore nonché amministratore di questo sito da oramai 8 anni (8 anni che fa Fantacalcio!!), che per un discorso di medie voto è preferibile utilizzare queste, non di sei in sei come vi avevo detto. Mi fido della sua esperienza pluriennale, l'importante è seguire un sistema sempre uguale dall'inizio alla fine. E noi seguiremo questo. Se poi la cosa prende piede e in futuro ci sarà un Fantamar anno 2, voteremo democraticamente un regolamento che anche voi riterrete più giusto in base all'esperienza acquisita. Quindi quel file PDF che vi avevo dato rimuovetelo, serviva soprattutto per l'asta, vi accennavo anche al sistema del calcolo, ma era giusto per farvi capire il funzionamento generale della cosa.

Queste che vedrete sono le tabelle di conversione (le trovate anche nel sito a questo link: <http://www.zipuddu.it/fantamar/index.php?pag=10&ses=>

Gol	Da punteggio	A punteggio
8	104.50	109.50
7	99.00	104.00
6	93.50	98.50
5	88.00	93.00
4	82.50	87.50
3	77.00	82.00
2	71.50	76.50
1	66.00	71.00
0	0.00	65.50

Immaginiamo, nella sfida fra me ed il condottiero Andrea che io faccia 66 e Andrea, sempre lui mitico condottiero, totalizzi 69,5; ciò significa che pareggiamo 1 a 1 perché entrambi siamo nel range fra i 66 e i 71,50 ovvero quello dove il tuo punteggio viene convertito in un gol realizzato (osservate la tabella in alto). Quindi facciamo un punto a testa in classifica in quanto ne è venuto fuori un pareggio. Ovviamente se uno di noi avesse vinto ne avrebbe preso 3 e il perdente zero punti. Così per tutte le partite della giornata. Tutti sfideranno tutti per ben cinque volte, ogni volta si sfiderà nuovamente il primo avversario dopo che si saranno sfidati tutti gli altri sette Presidenti.

Però torniamo a noi, perché è importante, per capirci, avere giocatori che fanno gol? Ogni gol fatto (o rigore parato) vale tre punti che vanno ad aggiungersi alla somma voti raggiunta dagli giocatori che

vengono mandati in lista. Immaginate, sempre tornando all'esempio della mia partita contro Andrea mitico condottiero della Fiore di Maggio. Abbiamo detto che il mio punteggio era di 66 mentre quello del mitico condottiero era 69,5. Immaginiamo che il mitico condottiero oltre alla somma dei voti abbia fra gli undici un calciatore che abbia messo a segno un gol. Il mitico condottiero prenderebbe tre punti extra (perché un gol vale tre punti extra, come leggerete in seguito nella tabella di conversione, passando da 69,5 a 72,5 entrando in un altro range che è quello compreso fra la somma voti compresa fra 71,5 e 76,5 che assegna appunto due gol. Morale: vincerebbe il mitico condottiero 2 a 1 contro di me. Rileggete bene quanto ho scritto e vi renderete conto di quanto sia semplice la cosa. Sarò io a fare questi calcoli e voi, regolamento ufficiale (che vi ho messo in Facebook e che dovrò inserire successivamente nel sito, non ci sono ancora riuscito) e questo documento PDF in mano potrete contestare se noterete una qualche anomalia nel mio conteggio (potrete consultare i voti sul sito Pianeta Fantacalcio che riporta le votazioni della Gazzetta dello Sport). Queste le tabelle dei punti extra Bonus/Malus, che funziona come premio da pagare per l'assicurazione RC auto. Se fai un incidente paghi di più se non lo fai paghi di meno (in teoria almeno); qui nel Fantacalcio se hai giocatori che fanno gol o assist (o portieri che parano rigori) prendi più punti rispetto a quelli che avresti avuto con la semplice somma dei voti, se hai giocatori che fanno fesserie (autogol, ammonizioni, espulsioni, rigori sbagliati) ti vengono tolti dei punti dalla somma dei voti. Questa la tabella dei punti extra Bonus/Malus che trovate anche nel sito a questo link:

TABELLA PUNTI EXTRA BONUS / MALUS	
gol segnato	3
rigore parato	3
assist	1
rigore sbagliato	-3
espulsione	-1
gol subito	-1
autorete	-3
ammonizione	- 0.5

Esempio: ogni gol subito dal proprio portiere comporta un punto in meno dalla somma totale dei voti, così se il mio portiere prende un 7 in pagella, ma subisce due gol, il suo voto sarà 5, che diventerà 4,5 se viene anche ammonito, perdendo di fatto 2,5 punti dalla somma totale dei punti. Ultima cosa, visto che a qualcuno, giustamente, non è chiaro il sistema di calcolo e la differenziazione fra titolari e riserve, leggetevi **ATTENTAMENTE** quanto segue.

**Quali calciatori vengono conteggiati?** Innanzitutto gli undici titolari della vostra formazione. La condizione affinché vengano conteggiati gli undici titolari che avete mandato in campo è che **TUTTI E UNDICI I VOSTRI TITOLARI ABBIANO UN VOTO NELLA GAZZETTA DELLO SPORT.**

**Cosa succede se un titolare non gioca o, pur giocando, prende un S.V. (senza voto o non giudicabile) nella Gazzetta dello Sport?** È molto semplice: verrà conteggiato il voto della vostra prima riserva. Se non gioca un difensore verrà conteggiato il primo dei vostri difensori in panchina, se anche il primo dei vostri difensori in panchina non gioca si passa al secondo dei vostri difensori in panchina. Questo ragionamento va fatto anche per centrocampisti e attaccanti. **DIMENTICATE IL**

FATTO CHE UN VOSTRO GIOCATORE SIA TITOLARE O RISERVA NELLA SUA SQUADRA: NON C'ENTRA NULLA, SE ANCHE ENTRA DUE MINUTI E DALLA GAZZETTA DELLO SPORT VIENE GIUDICATO CON UN VOTO QUEL GIOCATORE DIVENTA GIUDICABILE. CERTO, SE IL GIOCATORE È TITOLARE HA PIÙ POSSIBILITÀ DI AVER UN VOTO O PIÙ TEMPO PER SEGNARE UN GOL, PERÒ NULLA VIETA CHE VOI METTIATE UN GIOCATORE CHE QUELLA DOMENICA GIOCA IN PANCHINA FRA I VOSTRI TITOLARI E VICEVERSA. MAGARI SENTITE CHE QUELLA RISERVA, ANCHE SE PROBABILMENTE SARÀ IN PANCHINA NELLA SUA SQUADRA, È PIÙ FORTE DI UN SICURO GIOCANTE CHE AVETE NELLA VOSTRA ROSA, E MAGARI ENTRA E FA DUE GOL. CUMPRENDIU INNOI ESTI S'ARCANU E S'ABBILIDADI DE OSAT'TRUSU? QUESTIONE DI SCELTE.

**Cosa succede se non vengono raggiunti undici giocatori che vanno a voto?** Innanzitutto cercate di capire questa cosa: Se un vostro difensore titolare non prende voto e anche i vostri due difensori di riserva non prendono voto vi rimane un buco E IN QUESTI CASI NON SI PUÒ mettere un centrocampista o un attaccante che avete nella vostra panchina per colmare quel buco. VI RIMANE UN BUCO E BASTA. E quel buco, come direbbe il nostro Presidente Andrea Pusceddu, VA RIEMPITO. Come? Se avete soltanto dieci giocatori che vanno a voto, che so avete un buco di un difensore, quel buco verrà conteggiato con il seguente voto: 4. E se i buchi sono due? Che so, pur conteggiando le riserve vi è rimasto un buco di un difensore e un attaccante. Un buco vi verrà conteggiato 4 (non è importante quale dei due), mentre l'altro buco vi verrà conteggiato 0 (zero). E se i buchi sono 3 (che so, due difensori e un centrocampista? Il primo dei buchi sempre conteggiato con 4 mentre gli altri due ognuno con zero. E così via man mano che aumentano i buchi, il primo sempre conteggiato con 4 e tutti i restanti con zero. Ricordatevi che, CONTRARIAMENTE ALLE DRITTE DEL NOSTRO PRESIDENTE DI LEGA, non è una cosa positiva il fatto che ci siano troppi buchi da riempire. Più buchi dovete riempire e più bassa, ovviamente, sarà la somma voti finale.

**Il calcolo del voto del portiere:** Se non gioca né il vostro portiere titolare né quello di riserva vi rimarrà un buco. Quel buco verrà colmato con un voto d'ufficio che sarà 3, non 4 come gli altri calciatori. Quindi ricordate: il portiere è un caso particolare. Se i buchi che avete sono due e uno di questi è il portiere avrete 3 per il portiere e 4 per l'altro buco (un difensore per esempio). Se avete tre buchi e uno di questi è il portiere avremo il seguente caso: 3 il buco lasciato dal portiere, 4 il primo buco, zero il secondo buco.

**Partite rimandate o sospese:** Si seguiranno le indicazioni della Gazzetta dello Sport.

Ultima cosa: per tutti i casi anomali si seguiranno le indicazioni date dal Regolamento Ufficiale del Fantacalcio della Gazzetta dello Sport.

Buon divertimento

L'amministratore

Simone Muscas